

# Kurzanleitung für das Windows-Programm COM 2 Keyboard

## Inhalt

1	Verwendungszweck	3
2	Installation, System	3
3	Funktion	4
4	Einstellungen	5
5	Änderungsprotokoll	7
6	Kontakt	7

## 1 Verwendungszweck

Die Software simuliert die Tastatureingabe und nutzt dafür die Daten, die sie über die ausgewählte serielle Schnittstelle empfängt. Sie soll im Hintergrund laufen. Wird der Cursor auf ein Eingabefeld gesetzt, in ein Excel Feld gelegt, in einem Text Dokument platziert oder ähnliches, so werden dort die Daten eingetragen die über die serielle Schnittstelle empfangen werden.

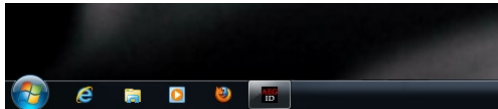
## 2 Installation, System

System: Entwickelt für Windows XP, 7, ...

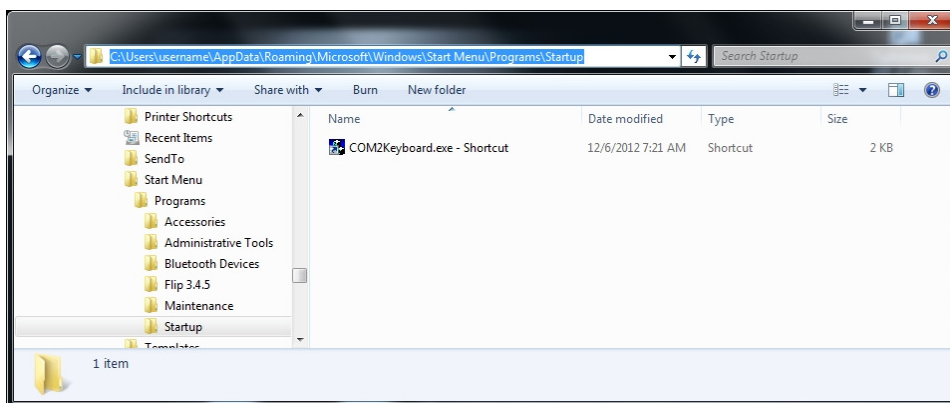
Installation: Nicht notwendig.

Start: Das Programm kann direkt von der CD gestartet werden. In diesem Fall werden Änderungen der Parameter beim Schließen des Programmes nicht gespeichert. Beim nächsten Start der Software müssen diese erneut eingestellt werden. Dieses Problem besteht nicht, wenn die Software auf die Festplatte des PCs kopiert wird (bitte kopieren Sie den gesamten "Application" Ordner). Parameteränderungen bleiben dann erhalten, da sie dort in der zugehörigen Initialisierungs-Datei gespeichert werden können.

Das Programm wird automatisch nach dem Start in die Menüleiste minimiert.



Wenn sie die Funktionalität des Programmes nutzen wollen, sie aber keine weitere Bedienung wünschen, kann es auch sinnvoll sein eine Verknüpfung darauf in den Autostart zu kopieren.



### 3 Funktion

Im Feld „Received Data:“ werden die über die serielle Schnittstelle empfangenen Telegramme angezeigt.

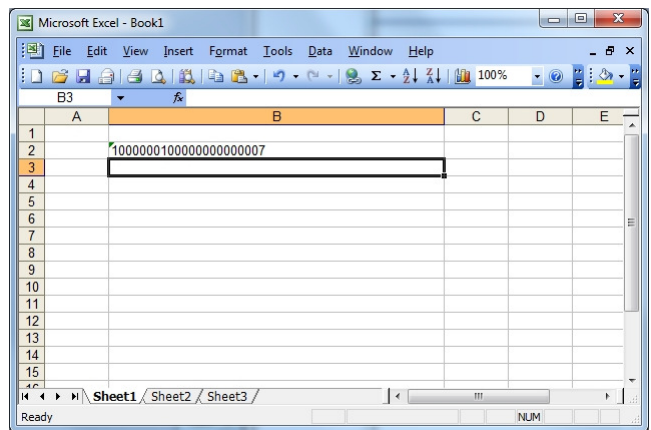
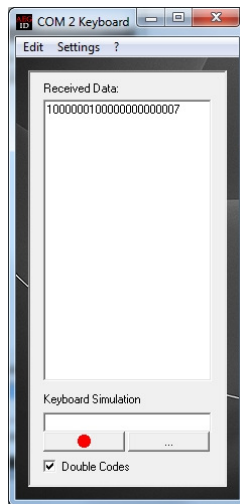
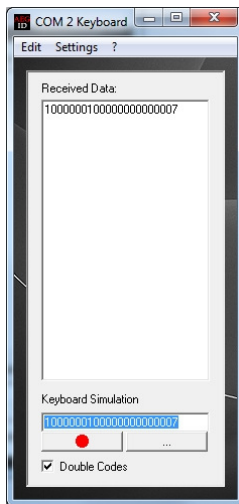
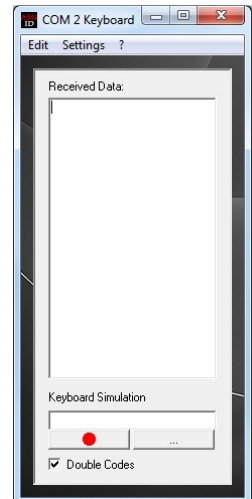
Ist das Programm im Vordergrund wird die Tastensimulation in der Eingabezeile „Keyboard Simulation“ eingetragen.




Ist zum Beispiel Excel im Vordergrund und der Fokus auf einem Feld der Tabelle, erfolgt dort die Eingabe.

Das funktioniert für jede PC Anwendung.

Wie Sonderzeichen dort interpretiert werden hängt von der Anwendung ab.

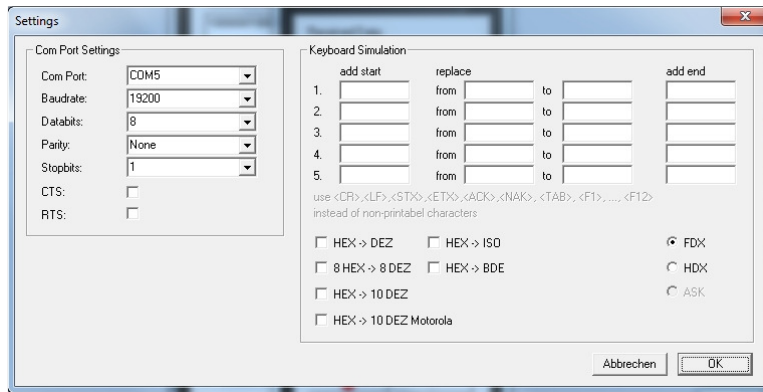
Zum Beispiel bewirkt ein Tab in Excel einen Spaltenwechsel, ein carriage return einen Zeilenwechsel, die Funktionstaste F12 die Speicherung der Excel Datei.



Mit der Aufnahme Taste  kann alles, was in Tastensimulation umgesetzt wird, protokolliert werden. Die Aufnahme endet mit Betätigen der Pause Taste . Als Protokoll wird eine \*.csv angelegt. Name und Speicherort kann mit der  Taste ausgewählt werden.

Mit dem check button „Double Codes“ kann verhindert werden, dass gleiche eintreffende Telegramme nur ein mal in die Tastensimulation umgesetzt werden.

## 4 Einstellungen



Über den Menüpunkt „Settings“ lässt sich ein Dialog mit den Einstellungen des Programmes öffnen.

Der Block „Com Port Settings“ definiert die Schnittstellen Parameter.

Standard Werte unserer Lesegeräte sind 19200 Baud, 8 Datenbits, keine Parität, 1 Stopbit und kein hardware handshake.

Mit dem Block „Keyboard Simulation“ lässt sich das empfangene Telegramm umrechnen, bevor es in Tastensimulation umgesetzt wird.

Über die 5 Eingabefelder „add start“ können am Anfang Zeichen hinzugefügt werden.

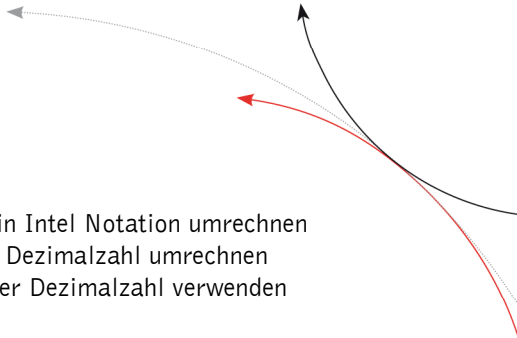
Über die 5 Eingabefelder „add end“ können am Ende Zeichen hinzugefügt werden.

Mit den 5 Eingabefeldern „from“ „to“ können Zeichen geändert werden.

Die Sonderzeichen CR, LF, STX, ... müssen in der Notation „<CR>“, „<LF>“, „<STX>“ geschrieben werden.

Mit den check- und radio buttons sind diverse Umrechnungen möglich:

HEX→DEZ, FDX:	04207AEAF 17724795642	Hexadezimalzahl in Dezimalzahl umrechnen
HEX→DEZ, HDX:	04207AEAF 5F575E0420 409487672352	Bitreihenfolge drehen Hexadezimalzahl in Dezimalzahl umrechnen
8 HEX → 8 DEZ:	82015F03B9BC0611 B9BC0611 3116107281 16107281	rechte 8 Zeichen der Hexadezimalzahl verwenden Hexadezimalzahl in Dezimalzahl umrechnen rechte 8 Zeichen der Dezimalzahl verwenden
HEX → 10 DEZ, FDX:	04207AEAF 17724795642 7724795642	Hexadezimalzahl in Dezimalzahl umrechnen rechte 10 Zeichen der Dezimalzahl verwenden



HEX → 10 DEZ Motorola:	04207AEFAFA FAEA7A2004 1077675696132 7675696132	Motorola Notation in Intel Notation umrechnen Hexadezimalzahl in Dezimalzahl umrechnen rechte 10 Zeichen der Dezimalzahl verwenden
HEX → ISO, FDX:	09C80000039F0001 999 000000005008	Hexadezimalzahl in ISO Dezimalformat umrechnen
HEX → ISO, HDX:	8000F580003F5F00 00FAFC0001AF0001 982 000004153088	Bitreihenfolge drehen Hexadezimalzahl in ISO Dezimalformat umrechnen
HEX → BDE, FDX:	8000028000000200 005 0000001	Hexadezimalzahl in BDE Dezimalformat umrechnen
HEX → BDE, HDX:	004000000402A553 CAA5402000000200 000 0000512	Bitreihenfolge drehen Hexadezimalzahl in BDE Dezimalformat umrechnen

## 5 Änderungsprotokoll

Version	Datum	Beschreibung	Autor
001	06.12.2012	Ersterstellung	MK

## 6 Kontakt

Wir sind ständig bemüht unsere Produkte und Dokumentationen weiter zu verbessern. Bei Fragen, Feedback, Fehlern und sonstigen Anmerkungen oder Ergänzungen wenden Sie sich bitte an:

Tel.: ++49 (0)731-140088-0  
Fax: ++49 (0)731-140088-9000  
e-mail: [sales@aeqid.de](mailto:sales@aeqid.de)  
http:// [www.aeqid.de](http://www.aeqid.de)